



Seniors Golf Club de Villennes

Règlement des MATCH-PLAYS

2021-2022

Mise à jour 25/11/2021

PREAMBULE :

L'organisation des match-plays implique que le nombre de joueurs soit pair.

En conséquence le nombre d'inscrits retenu est un nombre pair. Si le nombre d'inscrits est impair, le dernier inscrit ne figure pas dans la liste des départs mais, s'il le souhaite, il peut se présenter pour jouer sans enjeu sauf si l'organisateur lui propose un MP cohérent avec son niveau de jeu (dans le cas où un inscrit de même niveau ne s'est pas présenté).

1- Formule de Jeu:

Le championnat se déroule suivant la formule Match-Play, en Net, avec coups reçus. Chaque rencontre se joue au trou par trou.

Chaque trou, sur les 18 que compte le match, offre deux possibilités :

- Soit le partage du trou : les deux adversaires ont réalisé le même nombre de coups pour jouer le trou, déduction faite du ou des coups reçus.
- Soit le gain du trou : l'un des adversaires ayant joué moins de coups que l'autre pour terminer le trou, déduction faite du ou des coups reçus

La partie se termine lorsque l'un des joueurs a un avantage de trous gagnés supérieur au nombre de trous restant à jouer.

2- Index et coups reçus :

L'index pris en compte pour un joueur est son index réel le jour de la compétition.

Le nombre de coups rendus est égal à :

- **$\frac{3}{4}$ de la différence des index des deux joueurs.(0,5 arrondi à 1)**
- **Maximum de coups rendus : 5**

En cas de greens d'hiver sur la totalité du parcours, le nombre de coups reçus entre deux joueurs est égal à l'arrondi de la moitié de leur différence d'index

Si seulement une partie du parcours est en green d'hiver, la règle ne s'applique pas

3- Départs :

Les départs sont publiés sur le site SGC au plus tard la veille de la compétition.

Les départs sont arrangés par l'organisateur en fonction des engagés afin :

- De faire jouer ensemble des joueurs d'index proches
- D'éviter autant que possible que 2 joueurs ne se rencontrent plus d'une fois

Pour les Hommes, départ des marques jaunes.

Pour les Dames, départ des marques rouges.

En cas de match entre une dame et un homme, si les départs sont avancés, pour les dames, on s'affranchit du positionnement des repères rouges installés et le départ dames est avancé de 10% de la longueur du trou repères jaune figurant sur la carte de score par rapport aux repères jaunes installés. Cette règle s'applique sur tous les PAR 4 et PAR 5, quel que soit la position des repères avancés. Elle ne s'applique pas sur les PAR 3 où les dames utiliseront les repères rouges en place.

Important : les joueurs s'engagent à respecter les parties telles que définies sur la feuille de départ, sauf indications données par l'organisateur ou son représentant.

Lors de la dernière partie, les départs seront arrangés afin de faire partir les joueurs en fonction de leur classement, le premier avec le second, le troisième avec le quatrième, et ainsi de suite.

4- Points marqués pour le classement :

Pour limiter le nombre d'ex aequo, un bonus offensif est instauré : 1 point supplémentaire est attribué au joueur qui gagne par « 4 et 2 » ou « 4 et 3 » ou plus. Dans ce cas le gagnant marque 5 points.

- Le gagnant du match marque 4 points, 5 si bonus.
- Le perdant du match **marque 1 point**
- En cas d'égalité, chaque joueur marque 2 points.
- **Si un joueur se désiste après parution de la liste des départs, quel que soit le motif, il perd son match par forfait et marque donc 0 point. Son adversaire marque 4 points.**

5- Inscriptions, désistements, abandons :

C'est la liste des inscrits figurant sur le site qui est prise en compte pour la constitution des parties. Les organisateurs s'efforcent de fermer cette liste le plus tard possible afin de permettre à chacun de modifier éventuellement son inscription directement par la procédure de désinscription en ligne sur le site.

En contrepartie, les participants s'engagent à prévenir par mail les deux organisateurs (ou à défaut par téléphone), en cas de désistement après clôture des inscriptions (stade « départs en attente » sur le site) mais avant publication de la liste des départs.

En cas de forfait d'un joueur, son adversaire, devenu « orphelin », joue,(sans enjeu puisqu'il a déjà gagné), avec les 2 autres joueurs prévus sur la feuille de départs.

Les deux autres joueurs jouent en match-play normalement et marquent les points de leur match-play.

Si un joueur abandonne en cours de partie (quelle que soit la cause), on considère qu'il perd chacun des trous restant à jouer.

6- Partie interrompue pour cause d'intempérie :

Une partie arrêtée avant le trou n° 9 est annulée. Dans le cas d'un arrêt après le trou n° 8, les points marqués sont attribués en fonction du score en cours.

- En cas d'égalité, chaque joueur marque 2 points
- Le joueur menant la partie marque 4 points

7- Classement final :

Le classement se fait en tenant compte de la somme des 5 meilleurs résultats sur les 7 possibles (ou les 3 meilleurs résultats si la saison comporte moins de 6 MP).

En cas d'égalité, le départage se fait sur le total des points marqués sur la totalité des matchs joués puis, si nécessaire, sur les points marqués lors des derniers résultats (exemple : À la dernière partie n°8, puis partie 7, etc...)

8- Récompenses :

Les récompenses sont remises lors de la Grande Journée Sénior, en général fin mars.